

## *Intégration de la technologie à la pédagogie*

**2016-2017**

<b>Formations (service éducatif)</b>	<b>Applications et plateformes utilisées</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Intégrer les TIC dans une SAE (éducation physique)</li> <li>• Stratégies de lecture</li> <li>• L'environnement Google éducation</li> <li>• Les plateformes numériques pour communiquer efficacement avec la maison</li> <li>• L'Interactivité au quotidien</li> <li>• La rétroaction numérique</li> <li>• Questionnaires interactifs</li> <li>• MathémaTIC au quotidien</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lecture en découpe</li> <li>• Seesaw</li> <li>• Green Screen</li> <li>• Draw and Tell</li> <li>• Explain everything</li> <li>• Bailboard,</li> <li>• Pic collage</li> <li>• Kidspiration</li> <li>• Liquid text</li> <li>• Popplet</li> <li>• Geoboard</li> <li>• Fractions</li> <li>• Number pieces</li> <li>• Pattern shapes</li> <li>• Pieces basic</li> <li>• 3 view</li> <li>• Shapes</li> <li>• Symétrie</li> <li>• Mumber frame</li> <li>• Colonie</li> <li>• Petit Champlain</li> <li>• Les dinosaures</li> <li>• La jungle</li> <li>• Robert dixie mobile</li> <li>• Imovie</li> <li>• Power Point et Word</li> <li>• Nethmath</li> <li>• Bookcreator</li> <li>• Kahoot</li> <li>• Tellagami</li> <li>• Puppet Edu</li> <li>• Base ten Blocks</li> </ul>